

# MESH

design Francisco Gomez Paz



## Application User Guide

# INDICE

1.0	REQUISITI MINIMI DI SISTEMA.....	3
2.0	TERMINI D'USO.....	4
3.0	CREAZIONE ACCOUNT LUCEPLAN.....	5
4.0	CONFIGURAZIONE LAMPADA.....	7
	4.1 COLLEGAMENTO ALLA RETE WIFI LOCALE (CONSIGLIATA).....	7
	4.2 COLLEGAMENTO DIRETTO ALLA LAMPADA: FUNZIONE MASTER.....	13
5.0	FUNZIONI/UTILIZZO.....	17

## 1.0 REQUISITI MINIMI DI SISTEMA

Per configurare la tua lampada Mesh e controllarla in modalità wireless mediante il tuo dispositivo, scarica l'applicazione **LUCEPLAN MESH** disponibile su "Apple store" e "Play Store". L'app **LUCEPLAN MESH** richiede i seguenti requisiti minimi di sistema:

- Android: dalla versione 6.0 in avanti
- iOS: dalla versione 9.0 in avanti

### **NOTA:**

**La lampada è dotata di un dispositivo wifi che trasmette a 2.4 GHz.  
Pertanto è possibile collegare Mesh solo a reti locali che trasmettono alla medesima frequenza.**

## 2.0 TERMINI D'USO

Prima di poter iniziare ad utilizzare l'app **Luceplan Mesh**, è necessario accettare i termini d'uso.



### 3.0 CREAZIONE ACCOUNT LUCEPLAN 2.0 APP

Al primo accesso comparirà la pagina di benvenuto, mostrata a fianco, che invita a registrare il proprio profilo e creare un account Luceplan.

#### **NOTA**

**LUCEPLAN CONSIGLIA DI REGISTRARE IL PROPRIO PROFILO AFFINCHÈ TUTTE LE IMPOSTAZIONI SIANO SINCRONIZZATE SU CLOUD, RENDENDOLE ACCESSIBILI DA PIÙ DISPOSITIVI E GARANTENDO AL TEMPO STESSO UN’OTTIMALE INTERAZIONE CON LA LAMPADA .**

Se si è in possesso del proprio account Luceplan, è possibile effettuare il Login da questa pagina.

Se non si desidera effettuare la registrazione, scegliere l’opzione “Procedi senza registrazione”.

Scegliendo l’opzione “Registrati con E-mail” ,si verrà indirizzati alla pagina “Registrazione”



La pagina “Registrazione” consente di inserire tutti i dati necessari per creare l’account Luceplan.

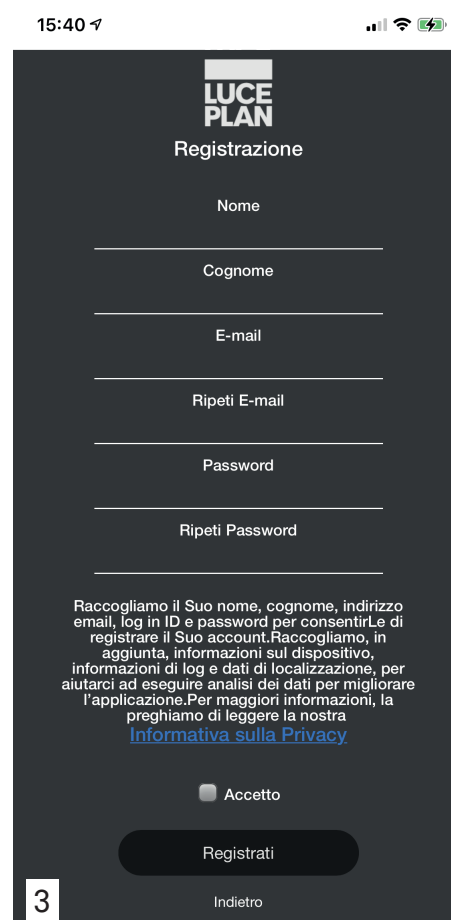
Inserire il proprio nome e cognome, la propria e-mail e la relativa password.

Come ulteriore conferma, l’applicazione richiede di ripetere sia l’indirizzo e-mail che la password.

Una volta completati tutti i campi, prima di scegliere l’opzione “Registrati” per procedere con la registrazione, è necessario accettare l’informativa sulla Privacy consultabile al link.

Se non si desidera procedere con la registrazione, scegliere l’opzione “Indietro”.

Scegliendo l’opzione “Registrati”, si verrà indirizzati alla pagina di configurazione della lampada.



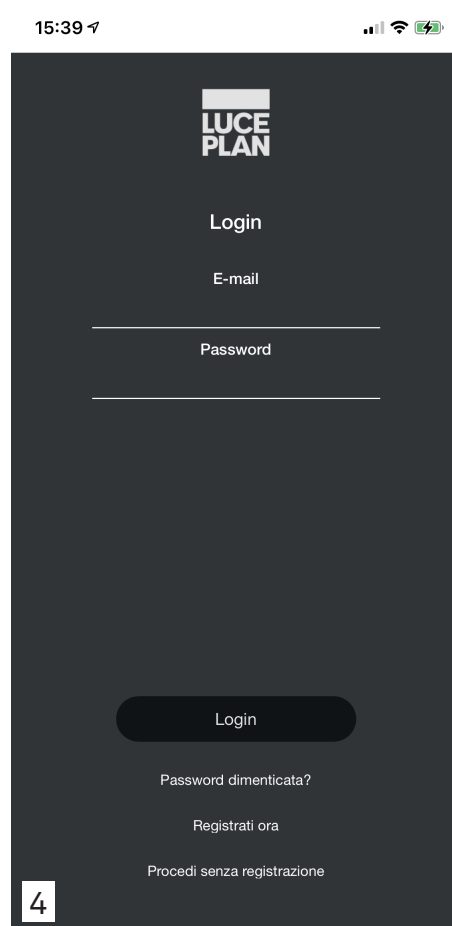
La pagina “Login” consente di accedere all’applicazione **Luceplan Mesh** e di configurare la lampada salvando le impostazioni in cloud, così da renderle accessibili da altri dispositivi e garantendo al tempo stesso un’ottimale interazione con la lampada.

Se si sceglie di effettuare il login, inserire l’e-mail e la password con cui si è effettuata la registrazione, quindi scegliere l’opzione “Login”

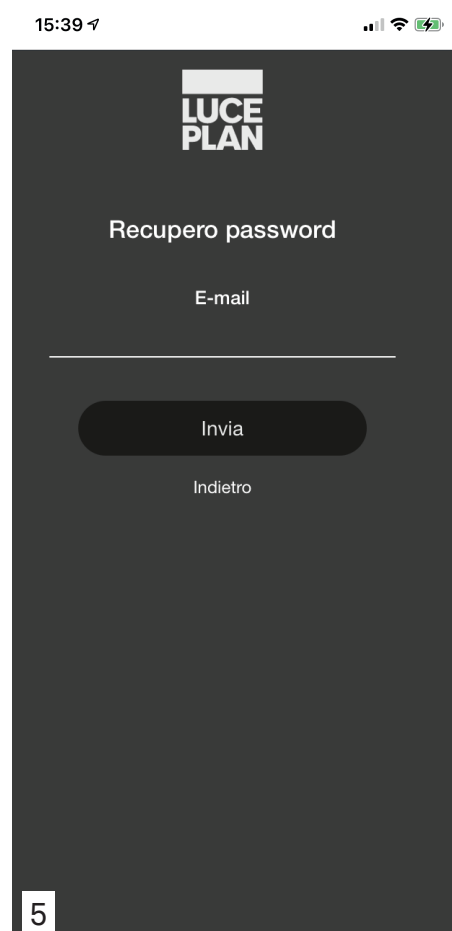
Se non si ricorda più la password, scegliere l’opzione “Password dimenticata?”, si verrà indirizzati alla pagina di recupero password, dove sarà possibile indicare l’indirizzo e-mail al quale inviare la password di recupero.

Se non si è ancora registrati e si desidera effettuare la registrazione, scegliere l’opzione “Registrati ora”: si verrà reindirizzati alla pagina “Registrazione”.

Se non si desidera effettuare la registrazione, scegliere l’opzione “Procedi senza registrazione”.



La pagina di “Recupero password” consente di avviare la procedura per il recupero della password. Completare il campo “E-mail” inserendo l’indirizzo e-mail con cui si è effettuata la registrazione, quindi premere il tasto “Invia”. Una e-mail contenente la password di recupero verrà inviata all’indirizzo e-mail di registrazione. Selezionare “Indietro” se non si desidera procedere con la procedura di recupero della password.



## 4.0 CONFIGURAZIONE LAMPADA

### 4.1 COLLEGAMENTO ALLA RETE WIFI LOCALE (CONSIGLIATA)

Ogni nuova lampada deve essere configurata prima del suo utilizzo.

Questa operazione viene eseguita una sola volta e consente di collegare la lampada alla rete wifi locale e, di conseguenza, di renderla riconoscibile dal proprio dispositivo.

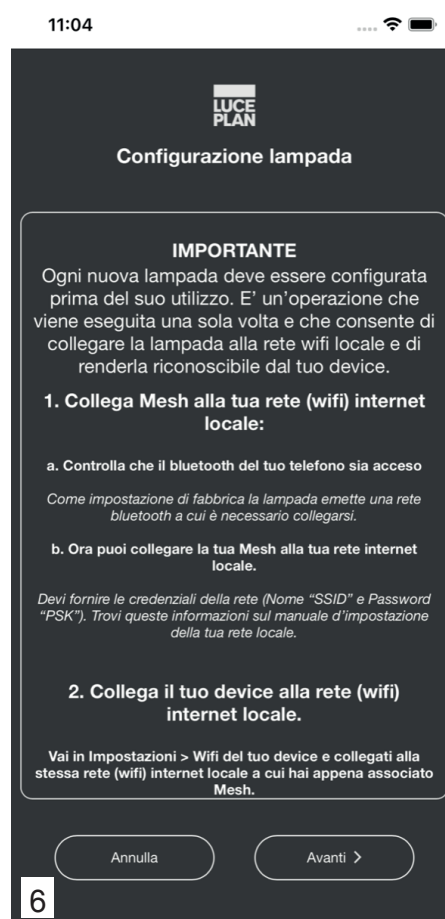
La schermata a fianco è una pagina informativa che mostra quali saranno le operazioni da eseguire per poter configurare la lampada.

Selezionare “Avanti” per procedere con la configurazione.

#### NOTA:

Premendo l'opzione “Avanti” per almeno 5 secondi, si viene indirizzati ad una funzione nascosta (vedi “COLLEGAMENTO DIRETTO ALLA LAMPADA” a pagina 13).

Selezionando “Annulla” si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



Questa pagina rappresenta il primo step di configurazione dell'apparecchio.

La pagina contiene un avvertimento che chiede di assicurarsi che la lampada sia accesa e che il bluetooth del dispositivo sia acceso.

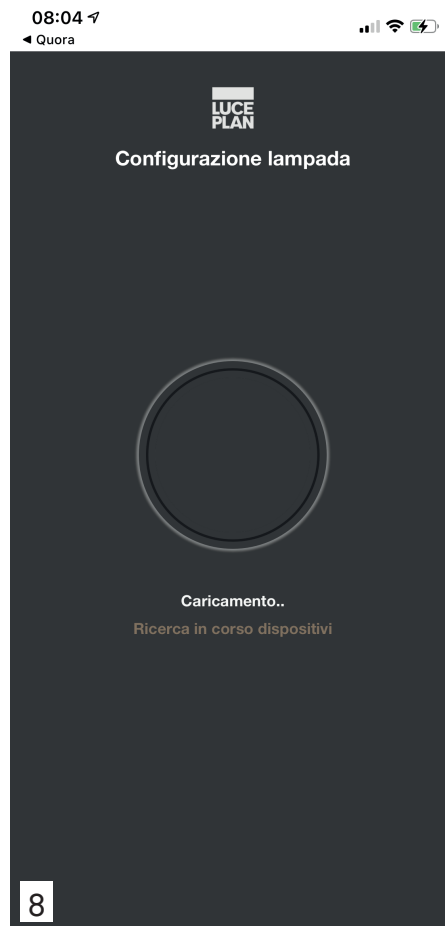
Nel caso la lampada non sia accesa e/o il bluetooth del dispositivo non sia attivo, procedere ad entrambe le accensioni.

Selezionare “Avanti” per procedere con la configurazione.

Selezionando “Annulla” si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.

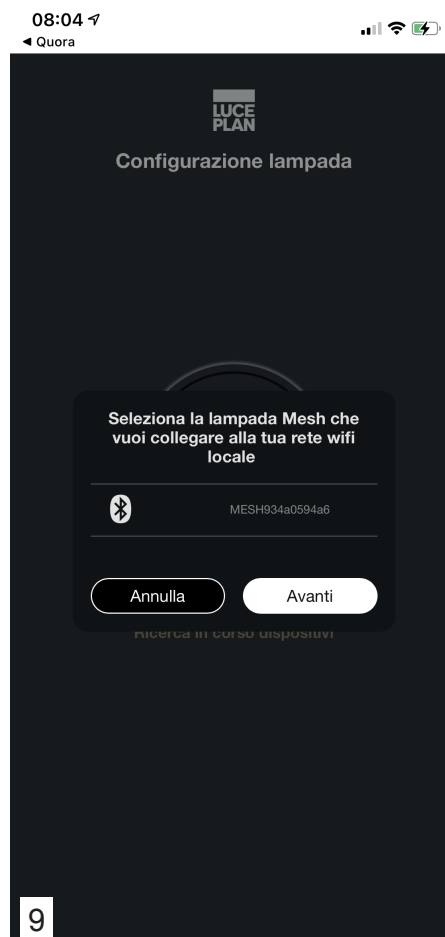


Questa pagina compare dopo aver premuto l'opzione "Avanti" nella pagina precedente e indica che l'applicazione sta ricercando la lampada da configurare. Terminata questa operazione compare il messaggio di selezione della lampada da collegare alla rete wifi locale.



Cliccare sul codice comparso per selezionare la lampada.

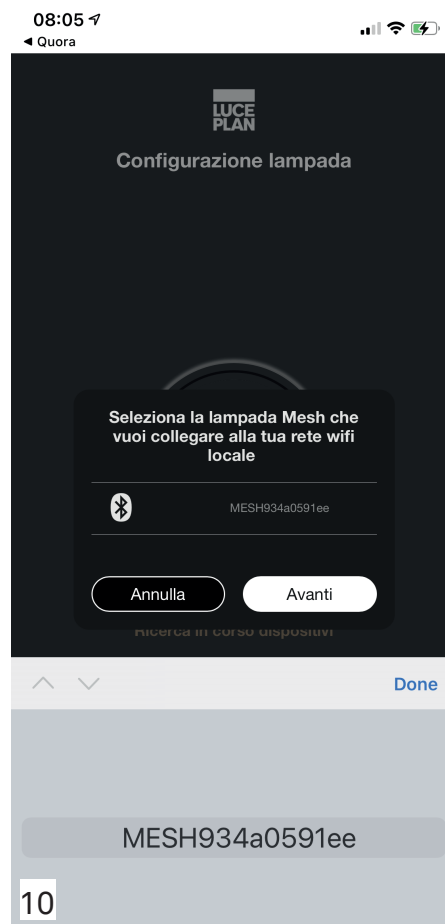
Selezionando "Annulla" si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



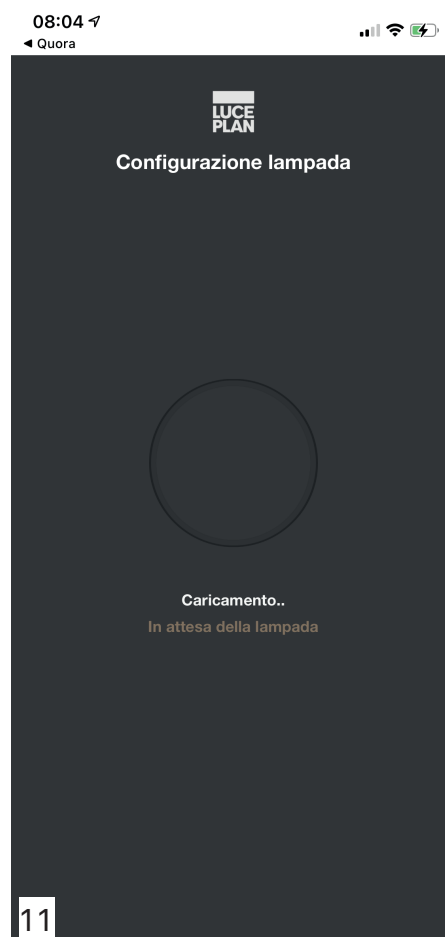


Si apre una lista di lampade, qualora ci fosse più di una lampada da configurare. Cliccando sul codice differente da quello pre-selezionato, la lampada corrispondente lampeggerà una volta per poter essere identificata. Selezionare quindi la lampada desiderata e cliccare su “Avanti”.

Selezionando “Annulla” si viene reindirizzati alla schermata 6 di pagina 7.



Questa pagina compare dopo aver premuto l’opzione “Avanti” nella pagina precedente e indica che l’applicazione è in attesa della lampada. Terminata questa operazione compare la schermata di collegamento alla rete wifi locale.



Inserire nella pagina le credenziali della propria rete. Cliccando sul campo “SSID”, si apre l’elenco delle reti disponibili, selezionare la rete wifi a cui collegarsi. Digitare sul campo “PSK” la password di rete.

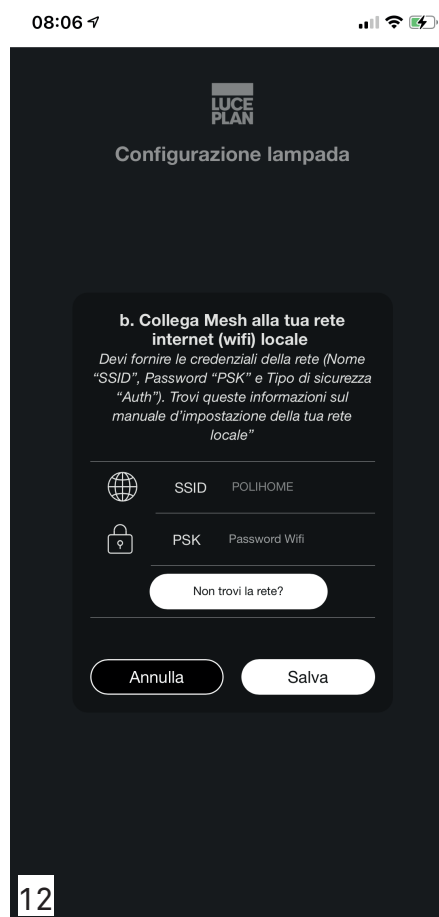
### **ATTENZIONE**

**Nome rete e password non devono contenere i seguenti caratteri: “ . ” - “ , ” - “ ” ” - “ £ ” - “ ° ” - “ / ”.**

Cliccare su “Salva” per procedere con la configurazione. Cliccando su “Annulla” si torna alla schermata.....di configurazione.

Qualora la rete wifi locale non fosse disponibile tra l’elenco delle reti, cliccare sul pulsante “Non trovi la rete?”

Selezionando “Annulla” si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



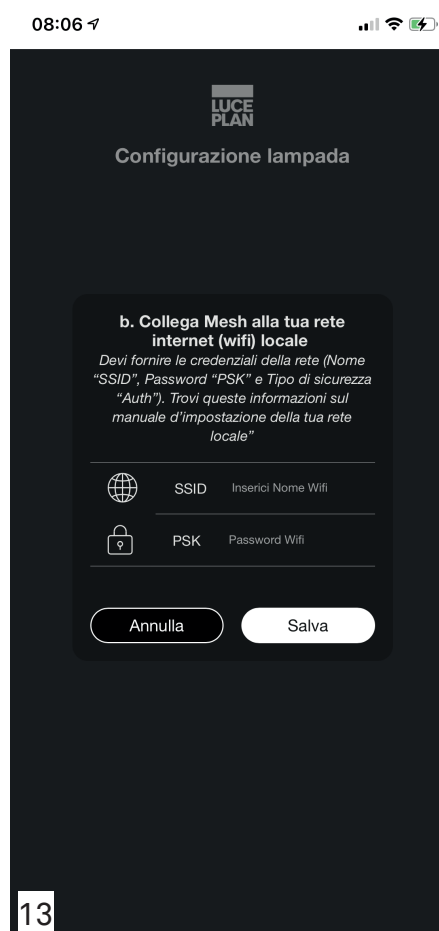
Questa pagina compare se hai selezionato “Non trovi la rete?”.

In questo caso cliccando sul campo “SSID” sarà possibile inserire manualmente il nome della rete wifi locale a cui collegarsi.

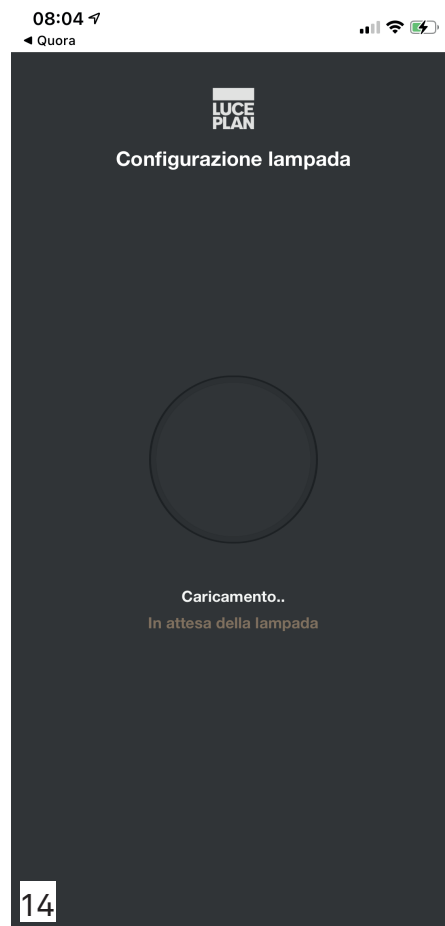
Una volta inserito il nome della rete, sarà necessario cliccare sul campo “PSK” ed inserire la password della rete.

Selezionare successivamente il tasto “Salva”.

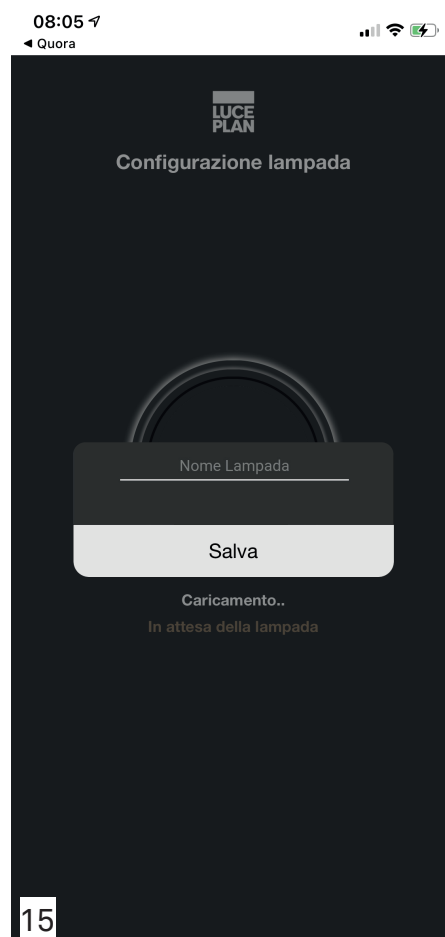
Selezionando “Annulla” si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



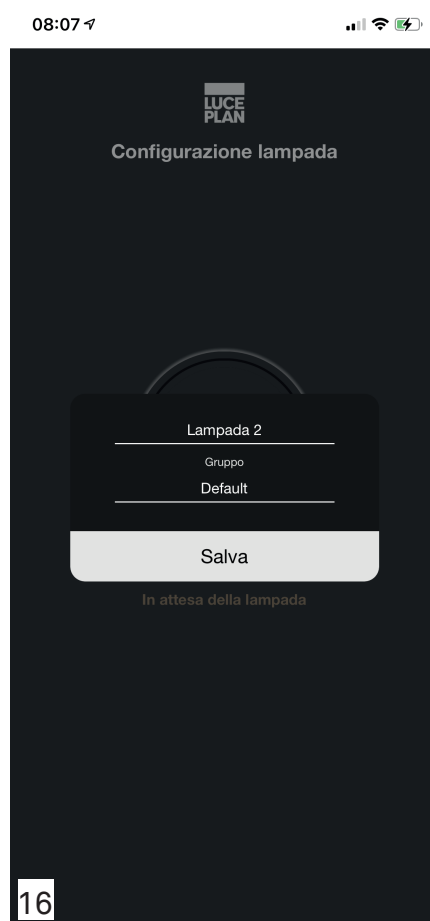
Questa pagina compare dopo aver premuto l'opzione "Salva" nella schermata 12 oppure 13 e indica che l'applicazione sta completando il collegamento della lampada alla rete.  
Terminata questa operazione compare il messaggio che consente nominare la lampada.



Cliccare sul campo "Nome lampada" per nominare la lampada.  
La lampada lampeggia una volta per conferma.  
Successivamente cliccare sul tasto "Salva".



Qualora sia già stata configurata almeno una lampada compare la schermata a lato. Cliccando sulla prima riga sarà possibile nominare la lampada. La seconda riga indica che la lampada è stata inserita in un gruppo di lampade denominato "Default" che consente di comandare le lampade in modo sincrono.



## 4.2 COLLEGAMENTO DIRETTO ALLA LAMPADA: FUNZIONE MASTER

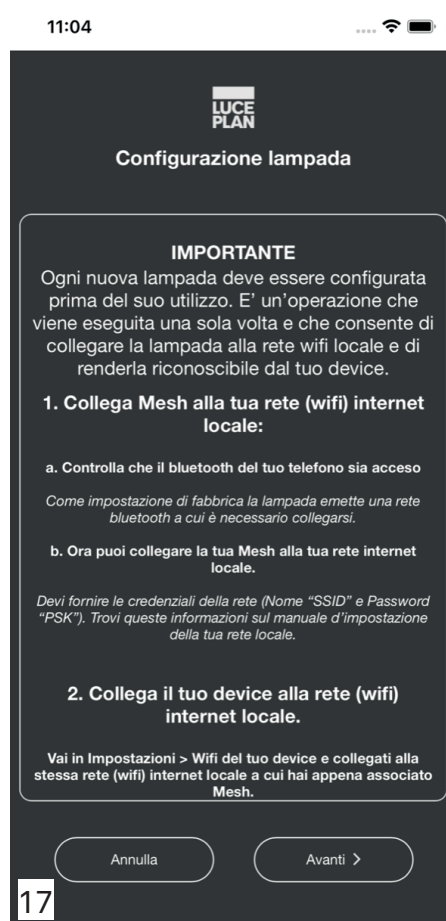
Qualora non si disponga di una rete wifi locale, oppure nel caso in cui le politiche di configurazione della rete wifi locale non consentano l'accesso a dispositivi sconosciuti, o ancora qualora l'accesso alla rete sia consentito alla lampada, ma la comunicazione tra dispositivi associati alla stessa rete no (es: Mesh e smart devices), è possibile configurare una lampada Mesh come Master. La lampada diventa un access point (Master) che emette una rete wifi a cui sarà possibile collegare il proprio smart device ed eventuali altre lampade Mesh, consentendo quindi di comandare Mesh attraverso l'app.

Questa funzione è accessibile tenendo premuta l'opzione "Avanti" per almeno 5 secondi nella schermata mostrata a lato (vedi anche schermata 6 a pagina 7).

### NOTA:

E' POSSIBILE COLLEGARE AD UNA LAMPADA MASTER FINO AD UN MASSIMO DI 7 DISPOSITIVI (ES: SEI MESH E UNO SMART DEVICE).

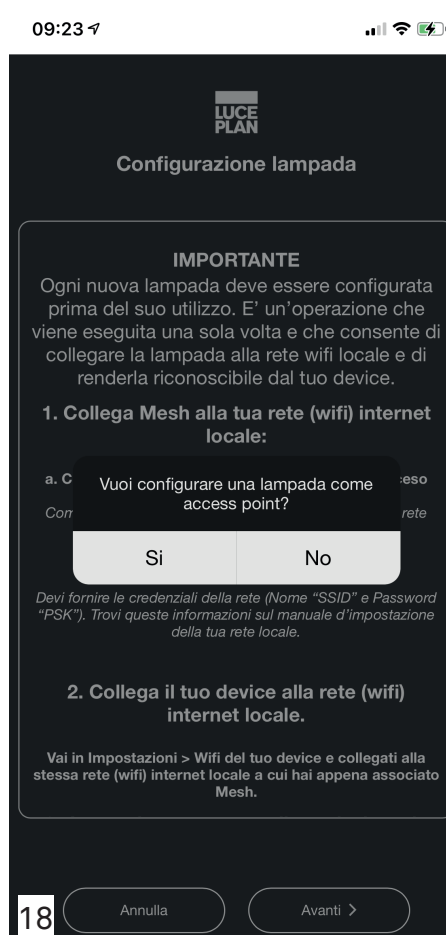
Selezionando "Annulla" si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



Questo messaggio compare se si è mantenuto premuto il tasto "Avanti" della pagina precedente per almeno 5 secondi.

Cliccare su "Sì" se si vuole procedere alla configurazione Master.

Cliccare su "No" qualora si voglia tornare alla configurazione standard.



La pagina contiene un avvertimento che chiede di assicurarsi che la lampada sia accesa e che il bluetooth del dispositivo sia acceso.

Nel caso la lampada non sia accesa e/o il bluetooth del dispositivo non sia attivo, procedere ad entrambe le accensioni.

Selezionare “Avanti” per procedere con la configurazione.

Selezionando “Annulla” si viene reindirizzati alla schermata 6 di pagina 7.



Questa pagina compare dopo aver premuto l'opzione “Avanti” nella pagina precedente e indica che l'applicazione sta ricercando la lampada da configurare. Terminata questa operazione compare il messaggio di selezione della lampada da configurare come access point (Master).

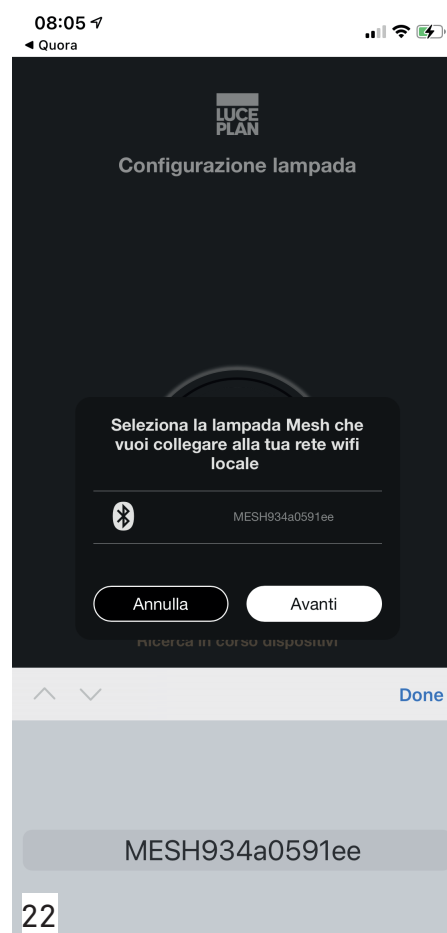


Cliccare sul codice comparso per selezionare la lampada.



Si apre una lista di lampade, qualora ci fosse più di una lampada da configurare. Cliccando sul codice differente da quello pre-selezionato, la lampada corrispondente lampeggerà una volta per poter essere identificata. Selezionare quindi la lampada desiderata e cliccare su "Avanti".

Selezionando "Annulla" si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



La pagina conferma l'avvenuta configurazione come access point della lampada (Master) e richiede di collegarsi alla rete wifi generata da Mesh per iniziare ad utilizzare la lampada.

NOTA:

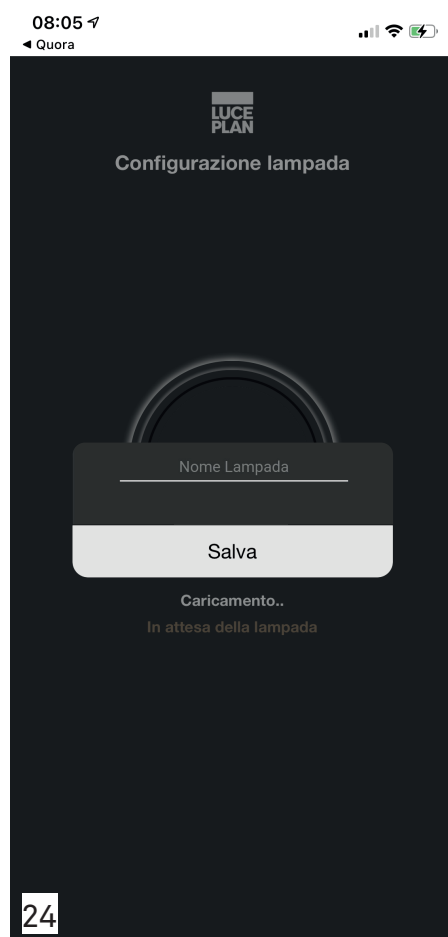
La password per collegarsi alla rete generata dalla lampada è "luceplan"

Selezionando "Annulla" si viene reindirizzati alla schermata 2 di pagina 5.



Cliccare sul campo "Nome lampada" per nominare la lampada.

La lampada lampeggia una volta per conferma. Successivamente cliccare sul tasto "Salva".





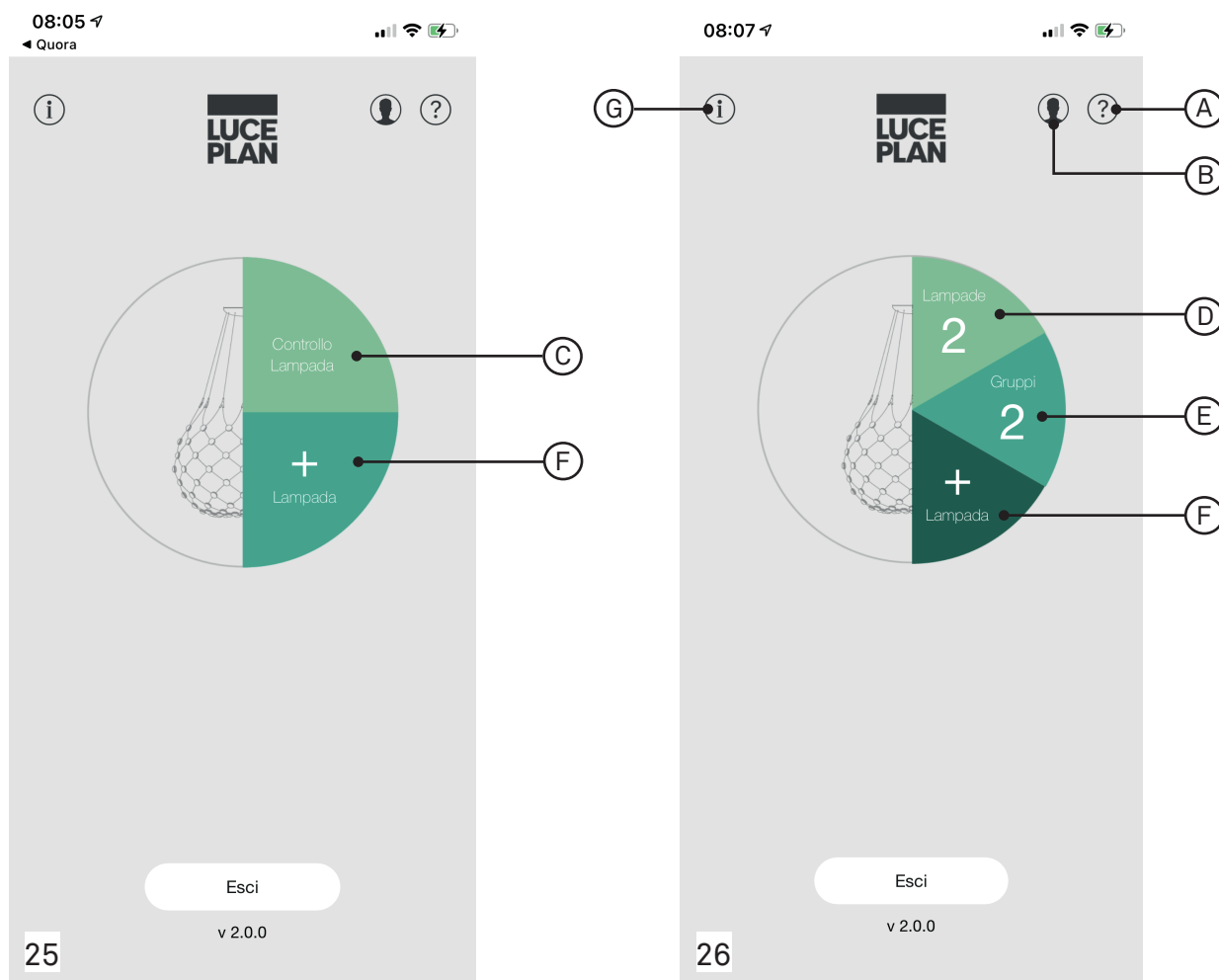
## 5.0 FUNZIONI / UTILIZZO

Conclusa l'operazione di configurazione, apparirà una delle due schermate contenute in questa pagina, che rappresentano la home dell'applicazione.

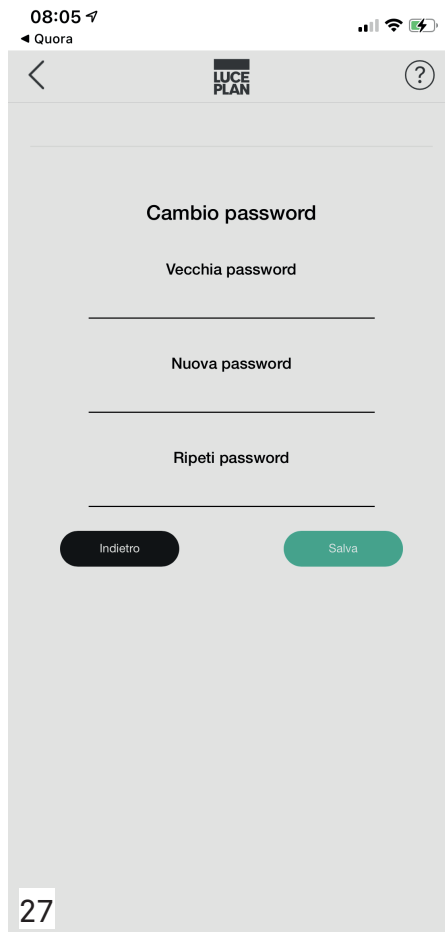
In particolare, apparirà la schermata 25 se è collegata una sola lampada e la schermata 26 se sono collegate due o più lampade.

In entrambe le schermate è sempre possibile selezionare l'opzione "login", se si desidera accedere col proprio profilo, oppure selezionare l'opzione "Registrati", se non si possiede ancora un account Luceplan e si desidera effettuare la registrazione.

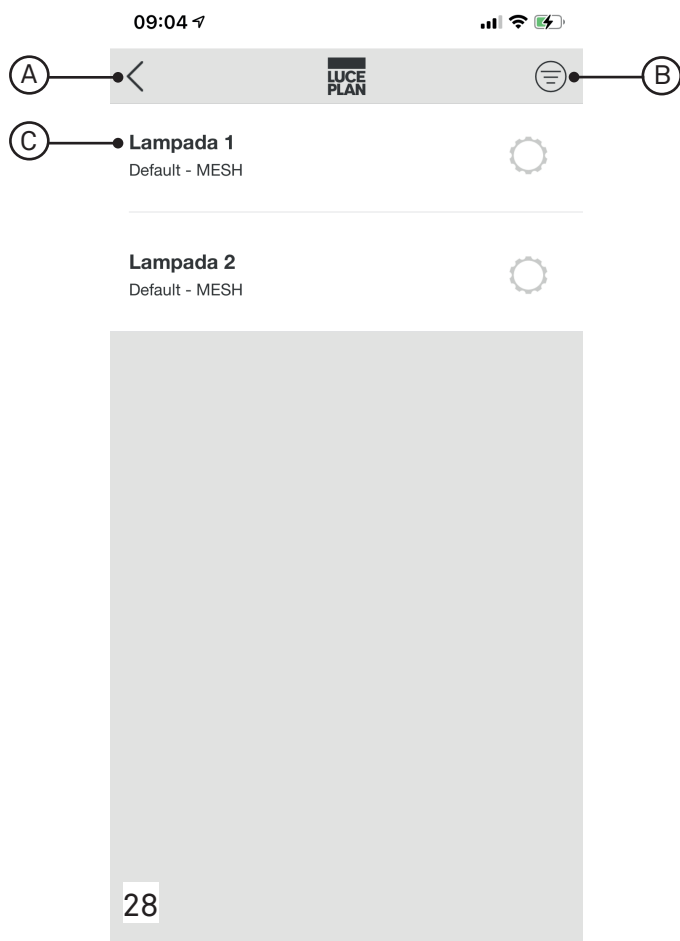
Cliccando su "Controllo Lampada" nella schermata 25 o su "Lampade" nella schermata 26, è possibile accedere alla schermata 29 di pagina 20.



- A - consente di accedere all'help in linea da cui si ha accesso al sito web Luceplan e alla guida dell'app
- B - consente di accedere all'account dell'utente per reimpostare la password (schermata 27 di pag. 18)
- C - consente di accedere alla pagina di gestione della lampada (schermata 30 di pag. 21)
- D - consente di accedere alla pagina di elenco lampade (schermata 28 di pag. 19)
- E - consente di accedere alla pagina gestione gruppi (schermata 46 di pag. 36)
- F - consente di aggiungere una nuova lampada
- G - consente di accedere alla sessione d'info (termini d'uso, privacy notice e open source license)

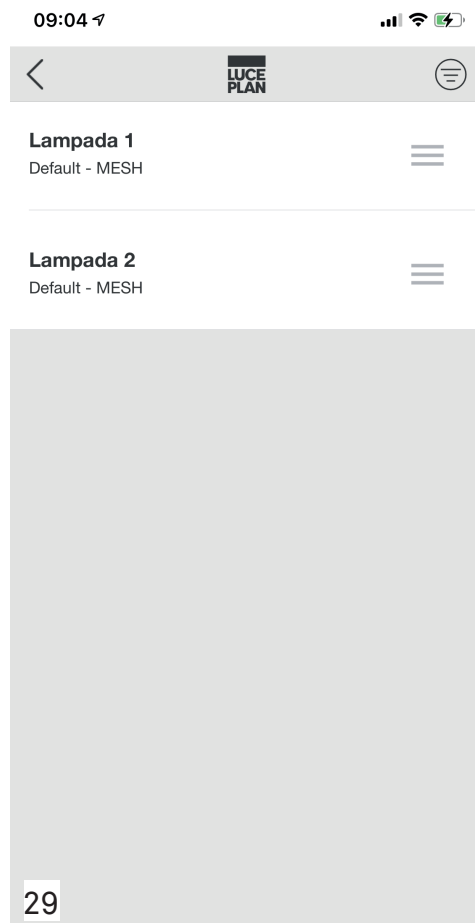




In questa pagina è possibile modificare la password del proprio account

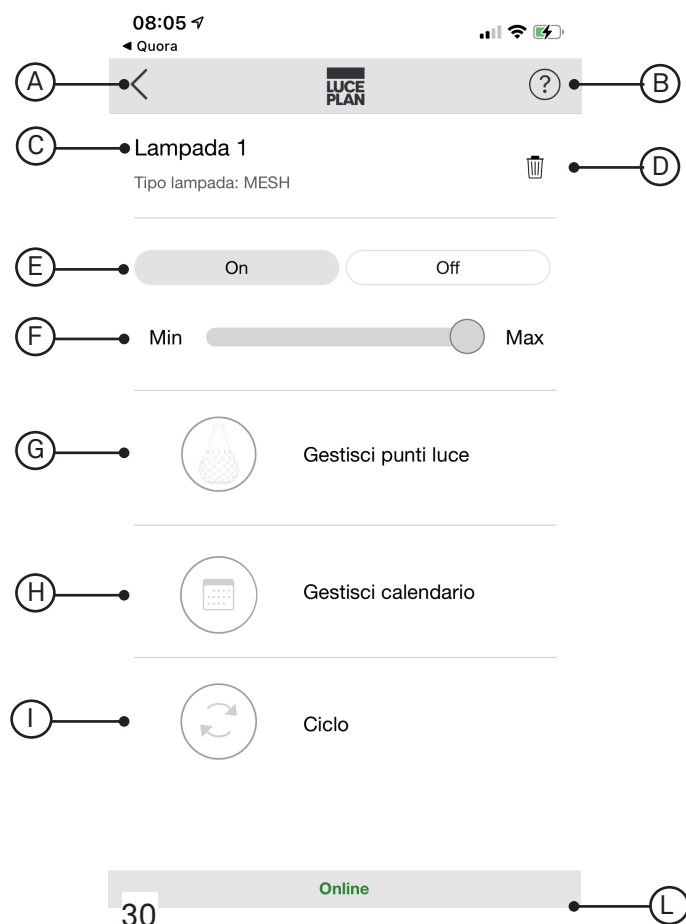


In questa pagina è possibile visualizzare le lampade collegate al dispositivo e accedere alle schermate relative l'impostazione e la gestione della lampada desiderata.

- A - < consente di tornare alla pagina precedente
- B - ☰ consente di modificare l'ordine delle lampade nell'elenco, tenendo premuto il simbolo “☰” e trascinando la linea corrispondente alla lampada
- C - campo “nome lampada”: consente di accedere alla pagina di gestione della lampada







Questa pagina compare premendo l'icona  nella schermata 27 di pagina 18. Per variare l'ordine delle lampade, portarsi in corrispondenza del simbolo  e quindi trascinare il campo relativo al nome della lampada nella posizione desiderata.



In questa pagina si accede premendo il campo “nome lampada” (rif. C ) della schermata 27 a pagina 18.


Questa sezione consente di modificare il nome della lampada, eliminare la lampada dall'app, accendere e spegnere la lampada, aumentare o diminuire l'intensità luminosa e accedere ad altre schermate che consentono di gestire altre funzioni della lampada.

- A - < consente di tornare alla pagina precedente
- B - ? consente di accedere all'help in linea da cui è possibile scaricare l'user guide dell'applicazione
- C - campo “nome lampada”: premendo su questo campo è possibile modificare il nome della lampada
- D -  consente di eliminare la lampada dall'app
- E - campo “on-off”: consente di accendere e spegnere la lampada
- F - campo “dimmerazione”: consente di regolare l'intensità luminosa della lampada
- G -  “Gestisci punti luce”: consente di accedere alla pagina di gestione dei singoli punti luce
- H -  “Gestisci calendario”: consente di accedere alla pagina di gestione della funzione calendario
- I -  “Ciclo”: consente di attivare un ciclo di scenari dinamici
- L - campo “online/offline”: consente di verificare se la lampada è online o offline



Questo messaggio compare premendo il campo “nome lampada” (rif. C , schermata 30 a pag. 21).  
Consente di modificare il nome della lampada.  
Premere “Salva” per memorizzare il nome della lampada appena modificato.  
Premere “annulla” per non proseguire con la memorizzazione.  
Dopo aver scelto l’opzione desiderata, il messaggio si chiude automaticamente e viene nuovamente visualizzata la schermata 30 di pag. 21.



Questo messaggio compare premendo l'icona  (rif. D, schermata 30 a pag. 21).  
Chiede la conferma per l'eliminazione della lampada dall'app.  
Premere "Sì" per eliminare definitivamente la lampada.  
Premere "No" per annullare l'operazione.  
Premendo "No", il messaggio si chiude automaticamente e viene nuovamente visualizzata la schermata 30 di pag. 21.  
Premendo "Sì", si apre un nuovo messaggio rappresentato a pag. 24.



Questo messaggio viene visualizzato se è stata premuta l'opzione "Sì" nella schermata 32 di pagina 23.

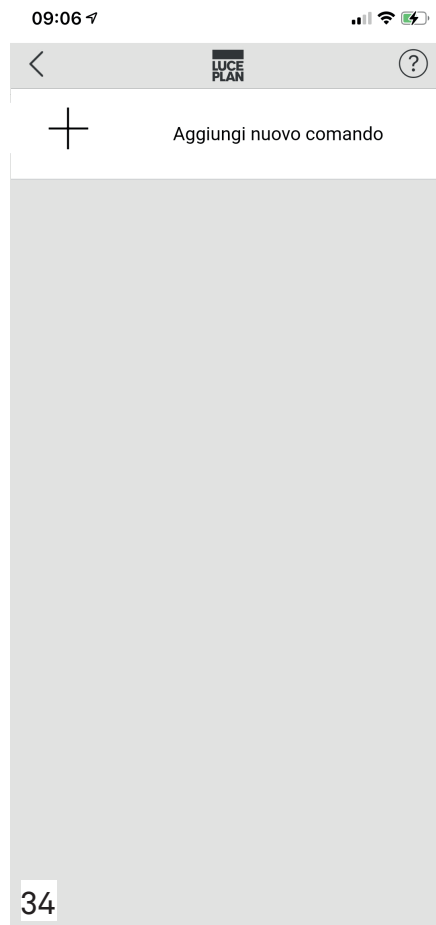
Chiede se si desidera anche ripristinare le impostazioni di fabbrica della lampada (che consentirà di configurare da capo la lampada).

Premere "Sì" per ripristinare le impostazioni di fabbrica.

Premere "No" per annullare l'operazione.

Dopo aver scelto l'opzione desiderata, il messaggio si chiude automaticamente e viene nuovamente visualizzata la schermata 30 di pag. 21.





A questa pagina si accede premendo il campo “Gestisci calendario” della schermata 30 di pagina 21 (rif. H).

Per programmare un evento cliccare sul campo “Aggiungi nuovo comando”.

Verrà quindi visualizzata la schermata 35 di pagina 26.



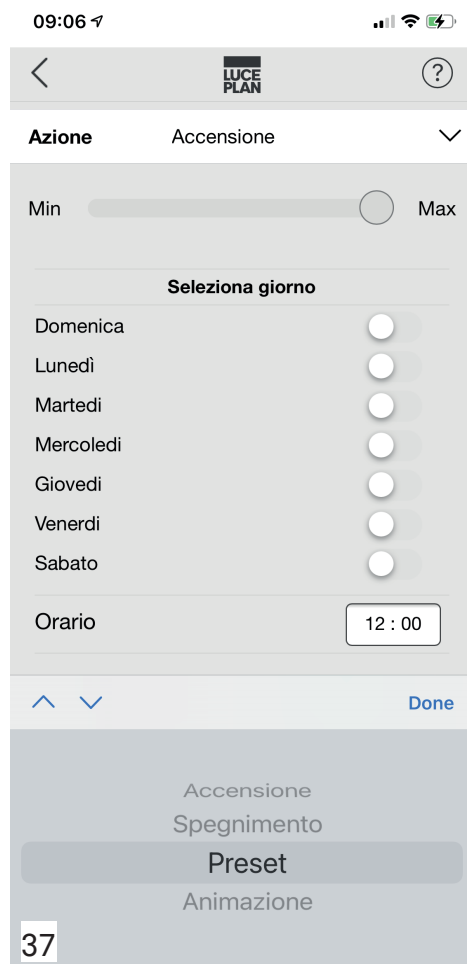
Questa pagina consente di impostare giorni e ora di accensione/spegnimento, regolazione del livello di intensità, selezione di un preset, avvio di un’animazione (ciclo) della lampada.

- A - < consente di tornare alla schermata precedente
- B - campo “Azione”:  
consente di definire l’azione da impostare (accensione, spegnimento, preset, animazione), rif. schermata 37 a pag. 27
- C - campo “Min-Max”:  
consente di regolare il livello d’intensità della luce, qualora si sia scelto l’azione “Accensione”
- D - campo “Preset”:  
consente di programmare il preset, precedentemente salvato, secondo cui deve accendersi la lampada
- E - campo “Seleziona giorno”:  
consente di stabilire il giorno/i della settimana in cui impostare l’azione
- F - campo “Orario”  
consente di definire l’orario in cui l’azione viene impostata

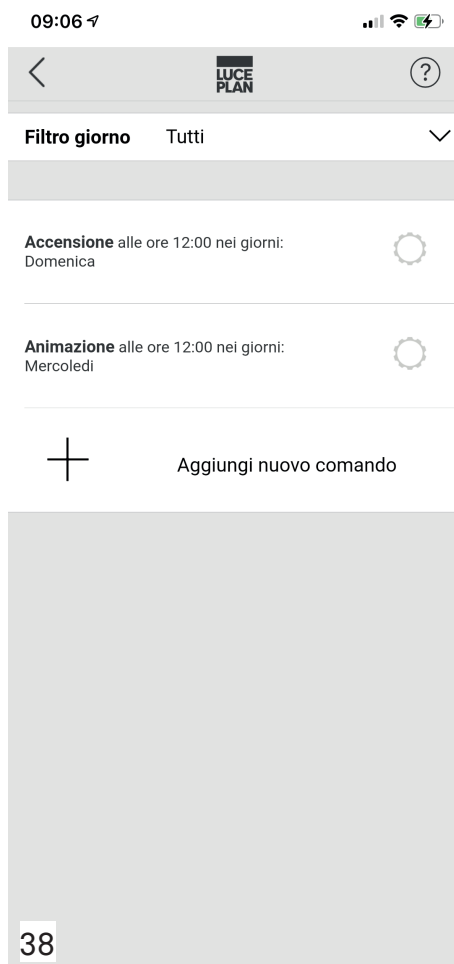
Premere “Salva” per memorizzare l’azione impostata, “Esci” per abbandonare senza salvare la pagina (ritorna alla schermata 34 di pagina 25).

NOTA:

E’ possibile impostare l’orario a step di 5 minuti

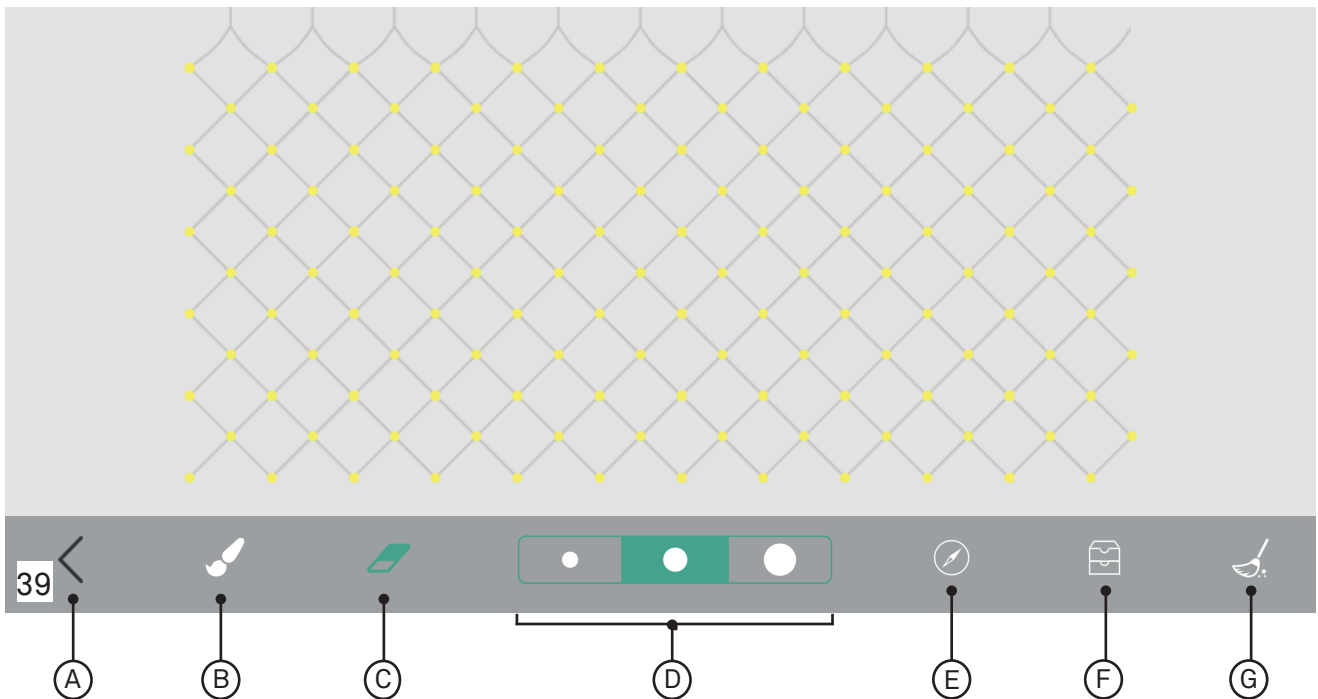


Questa schermata compare cliccando sul tasto “Azione” e consente di scegliere l’azione (accensione, spegnimento, preset, animazione) da impostare nel calendario.









Dopo aver salvato almeno un'azione, compare la schermata soprastante, che elenca i programmi memorizzati.

Attraverso il "Filtro giorni" è possibile visualizzare le azioni programmate in specifici giorni della settimana.




Questa pagina compare premendo il campo “Gestisci punti luce” (rig. G schermata 30 a pag. 21).

La schermata rappresenta la struttura reticolare della lampada su una superficie piana. Agendo sui nodi del diagramma è possibile impostare uno specifico layout della lampada, scegliendo quanti e quali led accendere/spegnere. E' inoltre possibile salvare il layout creato (fino a sei preset) per un futuro utilizzo.

- A - < consente di tornare alla schermata precedente
- B -  se attivo (colore verde) consente di accendere i singoli punti luce della lampada
- C -  se attivo (colore verde) consente di spegnere i singoli punti luce della lampada
- D -  consente di selezionare la dimensione del pennello/gomma
- E -  consente di impostare il settore centrale della lampada
- F -  consente di salvare il layout creato
- G -  consente di spegnere tutti i punti luce accesi

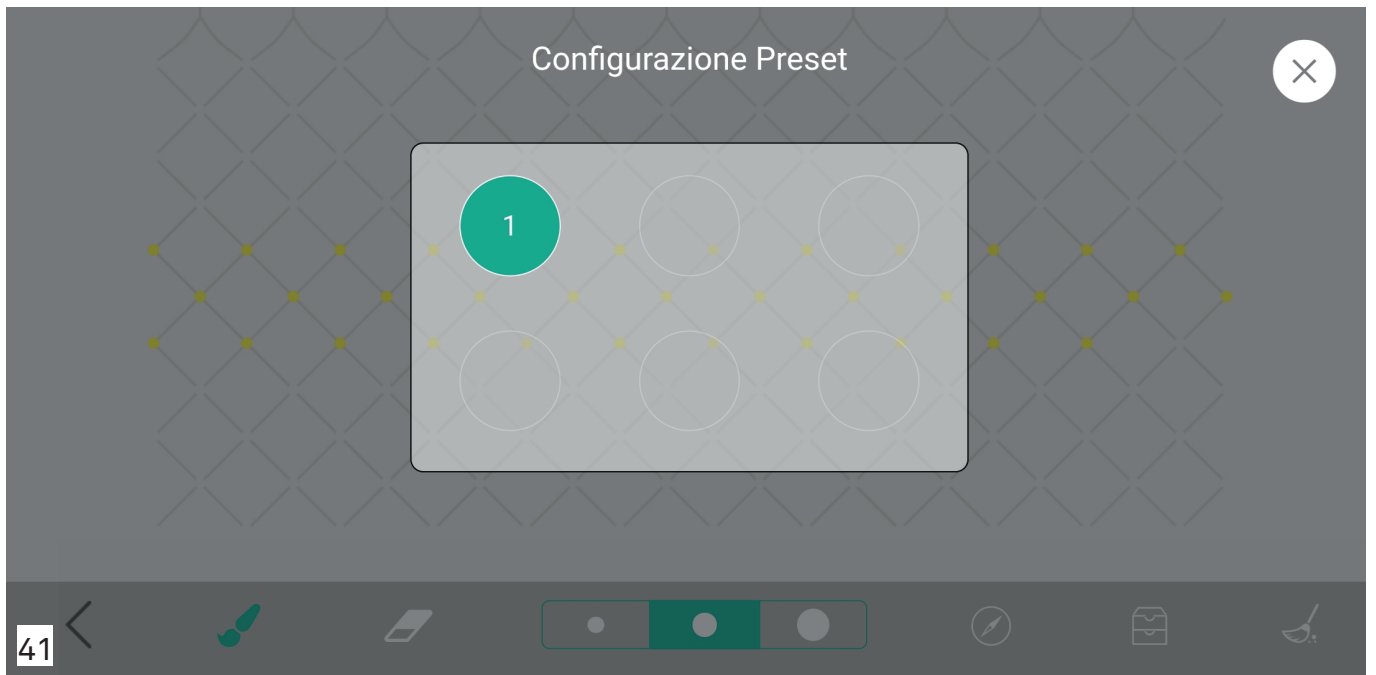



Questo schermata viene visualizzata se si preme l'icona  della schermata 39 di pagina 29 (rif. E).

Questa funzione consente di impostare il settore centrale della lampada, permettendo di orientarsi nella configurazione del layout.

Impostare il centro lampada muovendosi con le frecce a destra o a sinistra.

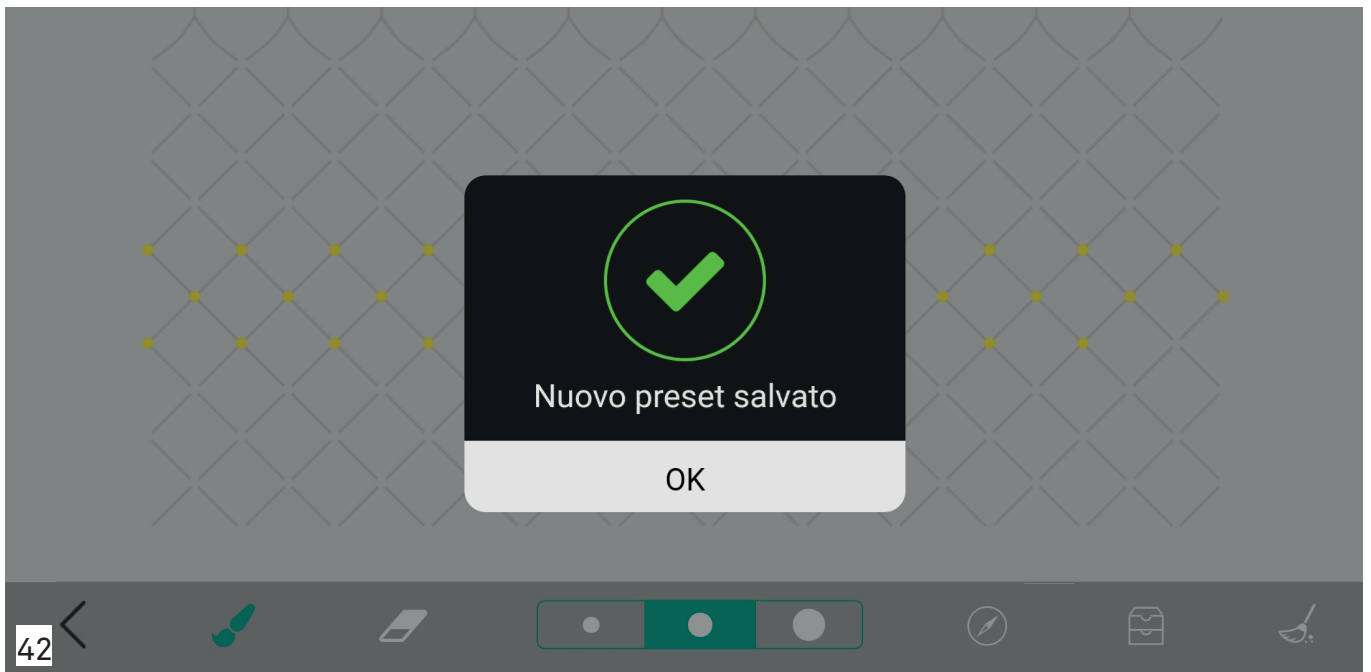
Cliccare "X" per uscire dalla funzione.



Questo schermata viene visualizzata se si preme l'icona  della schermata 39 di pagina 29 (rif. F).

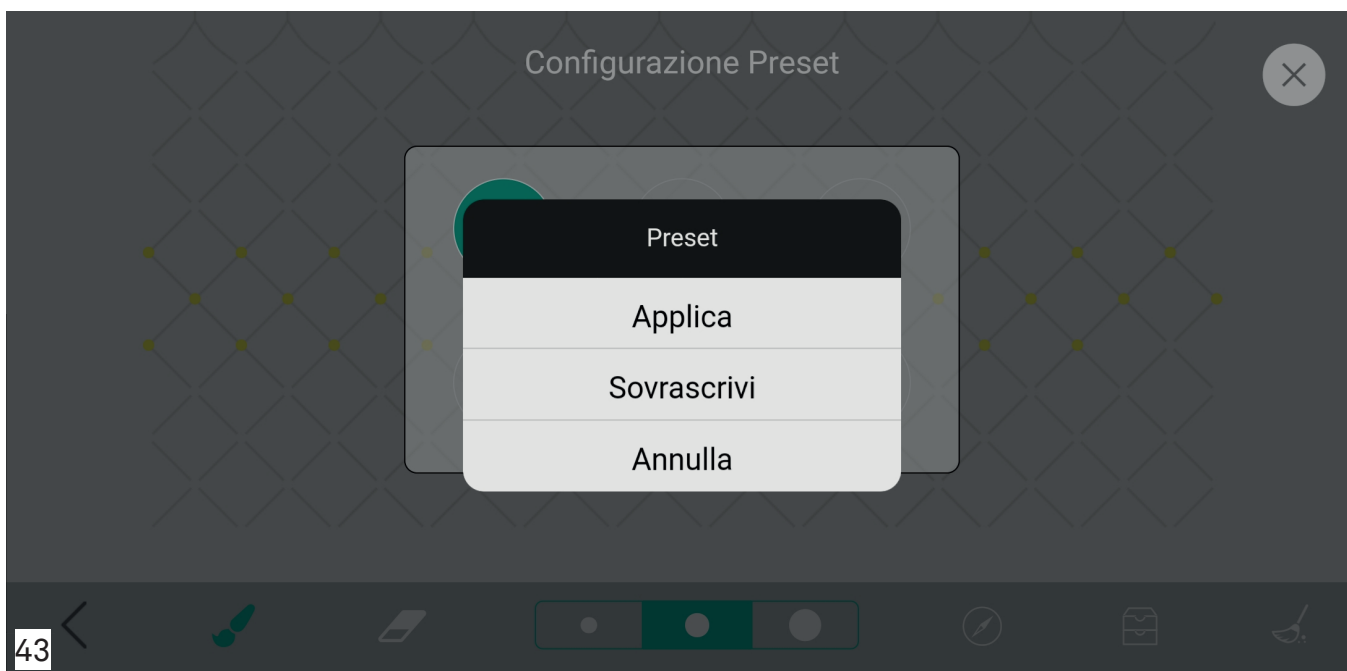
Questa funzione consente di salvare un layout appena creato come preset. Selezionare la destinazione premendo su uno dei cerchi.

Se la destinazione è già occupata da un preset avrà uno sfondo di colore verde, se il preset è vuoto, il cerchio avrà uno sfondo di colore grigio.

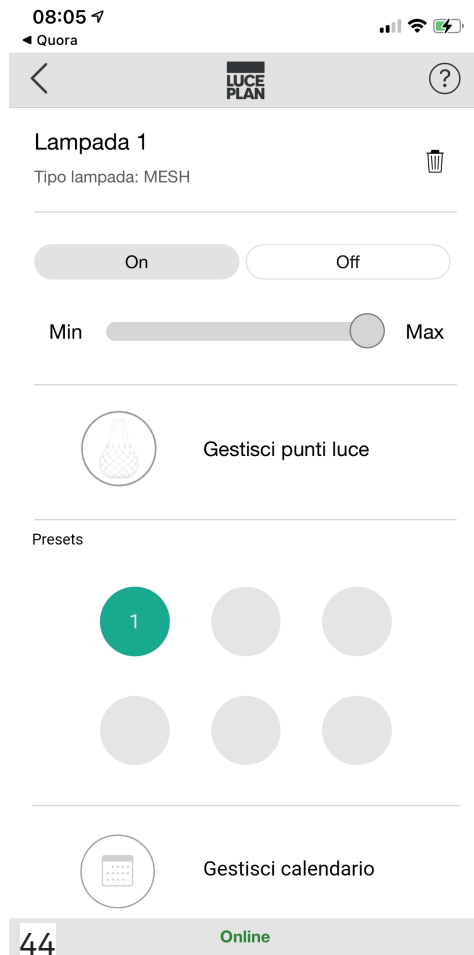


Questo messaggio viene visualizzato se si clicca su un preset vuoto (cerchio con sfondo grigio) nella schermata 41 di pag. 31, oppure qualora venga sovrascritto il preset (schermata 43 di pag. 32)





Questo messaggio viene visualizzato, qualora nella schermata 41 di pag. 31 venga selezionato un cerchio con sfondo verde, che contiene un preset già memorizzato. Selezionare l'azione "Applica" per salvare impostare il preset memorizzato in precedenza, selezionare l'opzione "Sovrascrivi" se si desidera salvare il nuovo layout in quella posizione, selezionare "Annulla" per annullare il salvataggio del layout impostato.



Nel caso in cui sia stati memorizzati dei preset, gli stessi compariranno nella pagina principale di gestione della lampada.

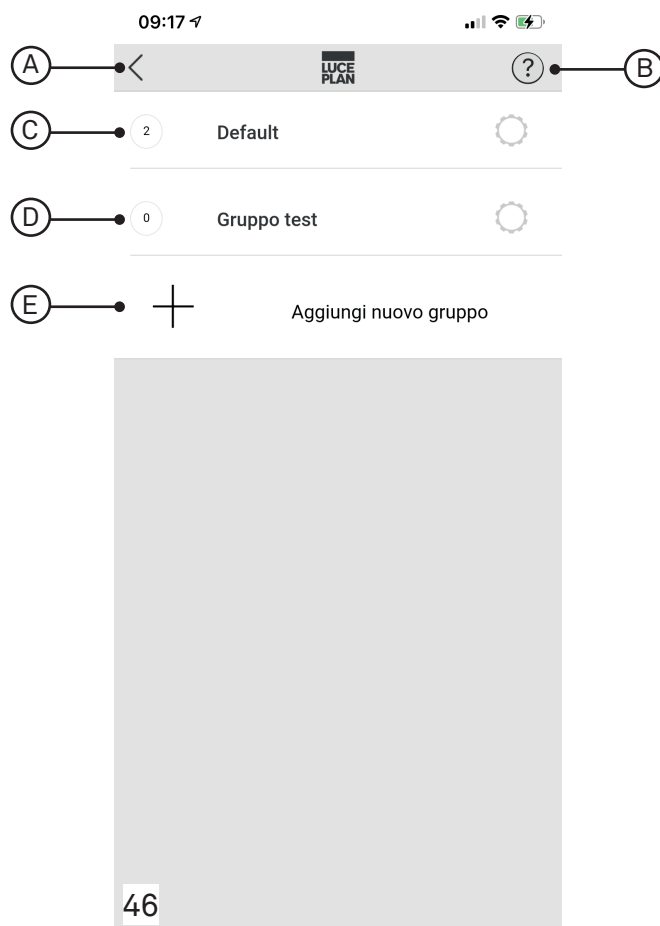
I cerchi a sfondo grigio indicano che in quella destinazione non è stato salvato nessun preset, quelli a sfondo verde e numerati, indicano che in quella destinazione è stato salvato un preset. Premendo sui tasti verdi numerati, sarà possibile impostare il preset.



Trascorsi 2 minuti dallo spegnimento della lampada tramite app, si attiva automaticamente la modalità di risparmio energetico (< 0,5 W).

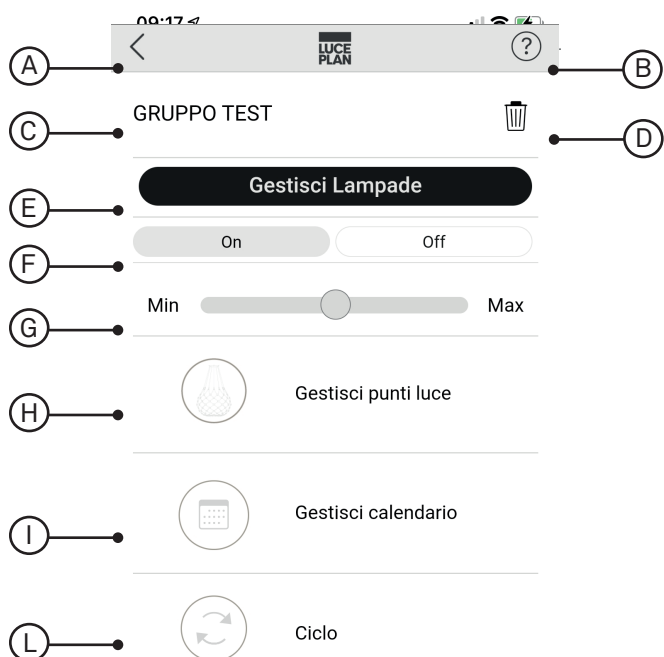
Premendo un qualsiasi comando, ad esclusione di “Gestisci calendario”, compare il messaggio riportato nella schermata.

Premendo su “Si” la lampada si accende, premendo su “No” la lampada resta in stand-by (funzione risparmio energetico attiva).

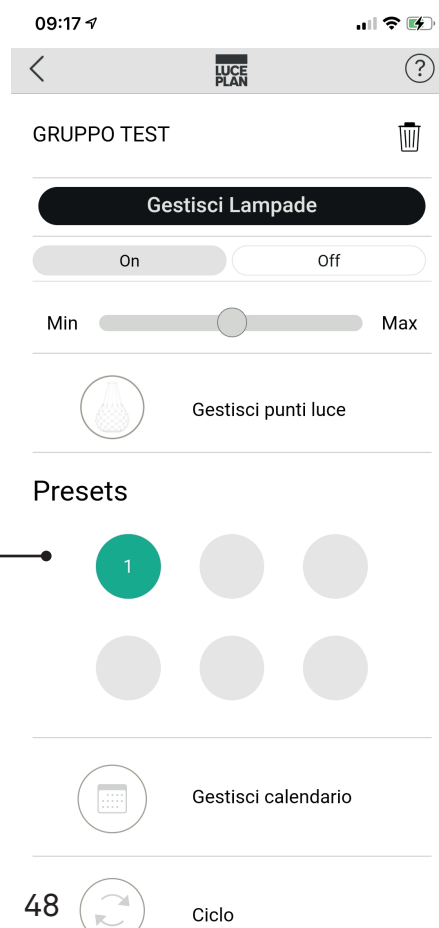


Questa pagina compare se si sceglie l'opzione "Gruppo" (rif. E, schermata 26 di pag. 17). In questa pagina è possibile accedere alla pagina di gestione di un gruppo già esistente, oppure creare un nuovo gruppo in cui inserire due o più lampade in modo da poterle comandare in modo sincrono.

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| A - <                              | consente di tornare alla pagina precedente   |
| B - ?                              | consente di accedere all'help in linea da cui si ha accesso al sito web Luceplan e alla guida dell'app |
| C - campo "Default":               | indica il gruppo di default che viene creato automaticamente e che non può essere cancellato           |
| D - campo "Nome gruppo":           | consente di accedere alla pagina di gestione del gruppo  |
| E - campo "Aggiungi nuovo gruppo": | consente di aggiungere un nuovo gruppo   |



47



48

Questa schermata compare premendo il campo “Nome gruppo” (rif. D, della schermata 46 a pagina 36).

Consente di rinominare, eliminare, accendere/spegnere, variare l'intensità luminosa, gestire i singoli punti luce, impostare dei preset (se precedentemente programmati), gestire il calendario e avviare il ciclo dinamico per un gruppo di lampade (in modalità sincrona).

- A - < consente di tornare alla pagina precedente
- B - (?) consente di accedere all'help in linea da cui si ha accesso al sito web Luceplan e alla guida dell'app
- C - campo “Nome gruppo”: consente di modificare il nome del gruppo
- D - consente di eliminare il gruppo
- E - campo “Gestisci lampade”: consente di aggiungere le lampade al gruppo (schermata 49 a pag. 38)
- F - campo “on-off”: consente di accendere e spegnere la lampada
- G - campo “dimmerazione”: consente di regolare l'intensità luminosa della lampada
- H - “Gestisci punti luce”: consente di accedere alla pagina di gestione dei singoli punti luce
- I - “Gestisci calendario”: consente di accedere alla pagina di gestione della funzione calendario (la funzione è presente solo per gruppi creati dall'utente “loggato”)
- L - “Ciclo”: consente di attivare un ciclo di scenari dinamici
- M - campo “Preset”: consente di impostare un preset di gruppo se memorizzato in precedenza (Gestione punti luce)



49

Questa schermata consente di inserire una nuova lampada al gruppo selezionato (rif. E schermata 47 a pag. 37).  
Per aggiungere una nuova lampada cliccare su “+ Aggiungi lampada”